

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rusmansyah, (2001), Penerapan metode latihan berstruktur dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap konsep persamaan reaksi kimia, <http://isjd.pdii.lipi.go.id/index.php/Search.html?act=tampil&id=35040&idc=32>, (Diakses pada Maret 2014).
- [2] Hasrul (2010) , Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif.
- [3] Fitria Fathan, Liliyasi, Ijang Rohman, (2013) dengan judul Pengembangan Kesetimbangan Kimia Dengan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Ketrampilan Berfikir Kritis Siswa SMA
- [4] Andri Agustina, Ida Farida Ch, dan Cucu Zenab Subarkah, (2013), Pembuatan Media Pembelajaran Berupa Animasi Berbasis Komputer Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMA/MA Kelas X Pada Mata Pelajaran Kimia Konsep Ikatan Kimia.
- [5] Azhar Arsyd 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- [6] Azhar Arsyd 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- [7] Sutopo Ariesta 2003. *Multimedia Interkatif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [8] Madcoms. (2013). *Mahir Dalam 7 Hari Adobe Flash Pro CS 6*. Madiun: CV. Andi Offset.
- [9] Komputer, w. (2011). *Microsoft Visio 2010 untuk Beragram Desain Diagram*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [10] Prof. Dr. Jogyanto HM, M. A. (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [11] Purba Michael 2007. *Kimia Dasar Kelas X*. Airlangga : Jakarta.
- [12] Sudarmo, U. (2013). *Kimia untuk SMA/MA Kelas X*. Surakarta: Erlangga.
- [13] Anggra, 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*, Yogyakarta: Gava Media.
- [14] Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung : Alfabeta.